# Dokumentacja Techniczna Aplikacji – Project Manager

## 1. Cel aplikacji

Aplikacja Project Manager pozwala na szybkie, efektywne i bezpiecznie zarządzanie zespołami i projektami.

## 2. Struktura aplikacji

Aplikacja zbudowana jest na kontenerze publikowanym do Portalu Azure. Główna aplikacja składa się z REST API i części wizualnej (nazywanej dalej frontendem), dostępnych pod tym samym adresem, oraz oddzielnej bazy danych Microsoft SQL Server, również postawionej na portalu Azure.

Wykorzystane technologie:

* Microsoft SQL Server
* ASP.NET API
* HTML
* CSS
* JavaScript
* Docker
* Azure

## 3. Zabezpieczenia

## 3.1 Pierwsze uruchomienie aplikacji

Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji, pierwszy zarejestrowany użytkownik dostaje uprawnienia administratora. Każdy następny użytkownik musi mieć przypisaną rolę przez administratora albo managera.

### 3.2 Autentykacja

Autentykacja obywa się za pomocą Tokenu, przechowywanego w sesji przeglądarki. Jest otrzymywany przez użytkownika przy logowaniu, po czym dołączona do każdego zapytania wysyłanego do API. Token ma domyślą żywotność 10 minut, oraz przy każdym sprawdzeniu ważności Tokenu jego żywotność jest odnawiana. W przypadku niepoprawnego Tokenu lub jego braku, użytkownik jest przekierowany na stronę logowania. W celu umożliwienia skalowania aplikacji, Tokeny przechowywane są w bazie i usuwane w momencie kiedy skończy im się żywotność.

### 3.3 Prywatne dane konfiguracyjne

Wrażliwe dane potrzebne do konfiguracji usługi, takie jak klucz do szyfrowania haseł oraz dane do połączenia z bazą danych, są przechowywane na Portalu Azure jako zmienne środowiskowe.

### 3.4 Przechowywanie wrażliwych danych

Dane typu hasła są przechowywane w bazie danych zaszyfrowane kluczem. Nie są w żaden sposób odszyfrowywane np. przy próbie logowania, tylko wartość przekazana przez użytkownika jest szyfrowana i tak porównywane są wartości.